

ZARZĄDZENIE NR 67/2024
WÓJTA GMINY STOLNO
z dnia 12 czerwca 2024 r.

w sprawie przeprowadzenia inwentaryzacji drogą spisu z natury

Na podstawie art. 26 i 27 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz. U. z 2023 r. poz. 120, 295, 1598, z 2024 r. poz. 609) oraz § 14 pkt 3 lit. a, § 15, § 16 i § 17 Instrukcji Inwentaryzacyjnej w urzędzie Gminy Stolno, stanowiącej Załącznik Nr 1 do Zarządzenia Nr 110/2015 Wójta Gminy Stolno z dnia 15 października 2015 r. zarządza się, co następuje:

zarządzam przeprowadzenie spisu z natury:

- 1) nazwa obiektu i oznaczenie pomieszczenia, w którym przeprowadza się spis – świetlica wiejska w Cepnie;
- 2) rodzaj spisywanych składników majątku:
 - środków trwałych,
 - pozostałych środków trwałych,
 - składników majątkowych obcych,
 - składników niepełnowartościowych, uszkodzonych lub o wartości obniżonej z innych przyczyn,
 - składników majątkowych ujętych jedynie w pozabilansowej ewidencji ilościowej;
- 3) zobowiązuje się przewodniczącego zespołu spisowego do poinformowania osoby materialnie odpowiedzialnej o szczegółowym terminie przeprowadzenia spisu z natury;
- 4) osoba odpowiedzialna za spisywane składniki majątku zobowiązana jest do obecności podczas spisu z natury;
- 5) do przeprowadzenia spisu z natury wyznaczam zespół spisowy w składzie:
 - a) Anna Mika – przewodniczący,
 - b) Katarzyna Masalska – członek;
- 6) rodzaj inwentaryzacji drogą spisu z natury - zdawczo-odbiorcza;
- 7) spis z natury należy przeprowadzić według stanu na dzień 20 czerwca 2024 r.;
- 8) arkusze spisowe o numerach 1/zd ŚC/2024 – 20/zd ŚC /2024 w dwóch egzemplarzach zostają wydane przewodniczącemu zespołu spisowego;
- 9) zobowiązuje się przewodniczącego zespołu spisowego do przekazania kompletnej dokumentacji inwentaryzacyjnej (sprawozdanie z przebiegu spisu z natury, wypełnione arkusze spisu z natury – w jednym egzemplarzu oraz niewykorzystane i anulowane arkusze spisu z natury) skarbnikowi gminy w nieprzekraczalnym terminie do dnia 1 lipca 2024 r.

Wójt Gminy Stolno


Paweł Pudrzyński